**1.4 Инструменты разработки**

Для разработки проекта выбран игровой движок Unity версия 2022.3.25f1 с использованием языка C#, так как он является объектно-ориентированным и включает в себя большое количество удобного функционала для разработки 3д, 2д, а также игр с дополненной реальностью и виртуальной реальностью.

Выгоды от проектирования в среде Windows с помощью Unity:

* устраняется необходимость в повторном вводе данных;
* обеспечивается согласованность проекта и его реализации;
* увеличивается производительность разработки и переносимость программ.

Также для разработки программы необходимы:

* Help & Manual – редактор для создания справок;
* Visual Studio 2022 – редактор для написания кода;
* Word 2021 – необходим для написания пояснительной записки;
* Power Point 2021 – необходим для создания отчётной презентации;
* Drawio – сайт для создания диаграмм и схем;
* MagicaVoxel – программа для создания воксельных 3д моделей;
* Блокнот – для создания сохранений.

При разработке данного программного продукта был использован компьютер со следующими характеристиками:

* процессор Intel Core i5;
* объем ОЗУ 16 гб;
* объем места на HDD – 1 тб ;
* видеоподсистема 1920х1080 точек с глубиной цвета 32 Bit;
* ОС – Windows 10.